

# TIPPÖZÖN

MINDEN GÉPTÍPUSRA

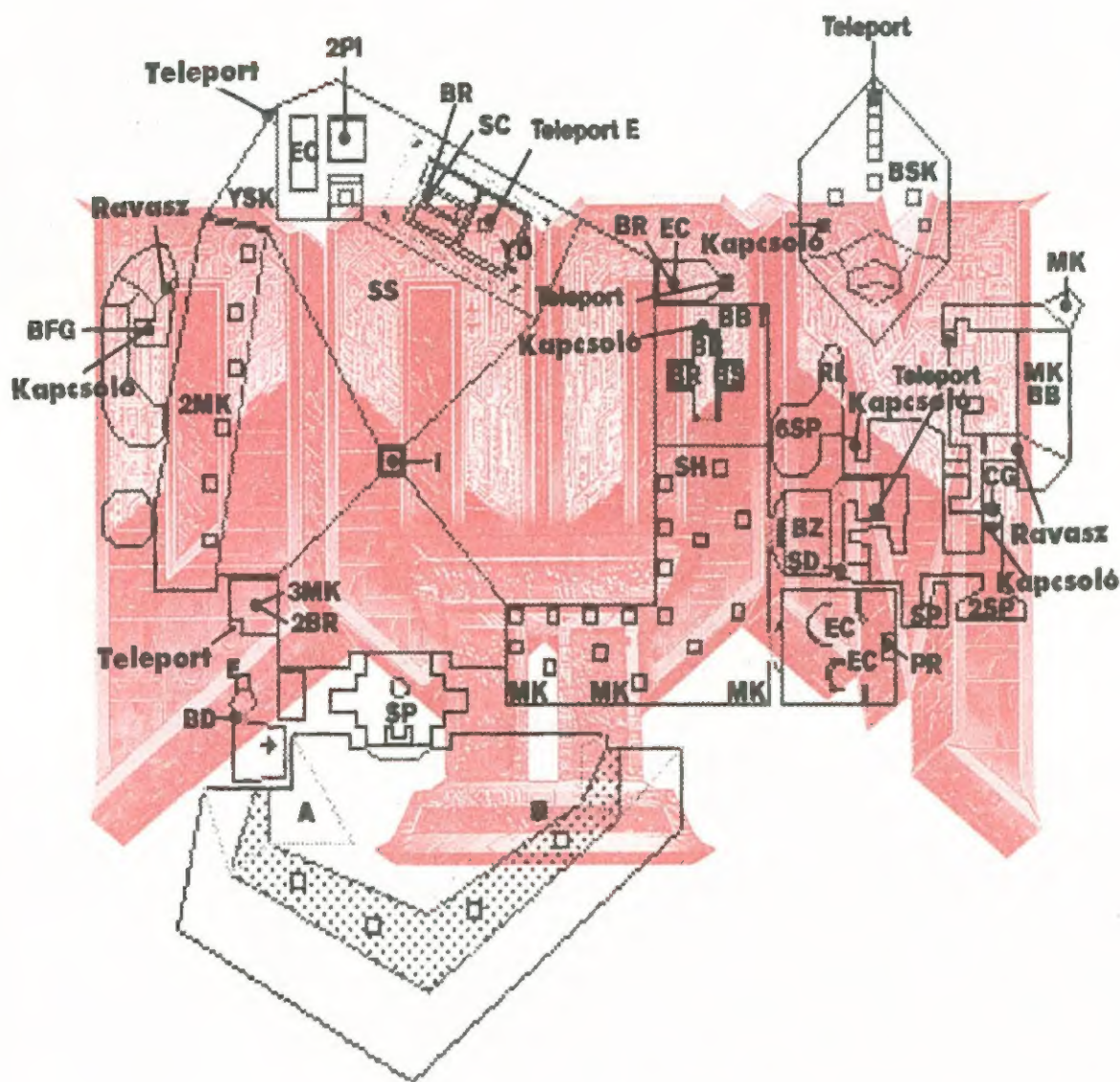
# DOOM2

18-23. szint

Megjelenik az **576**<sup>KByte</sup> mellékleteként

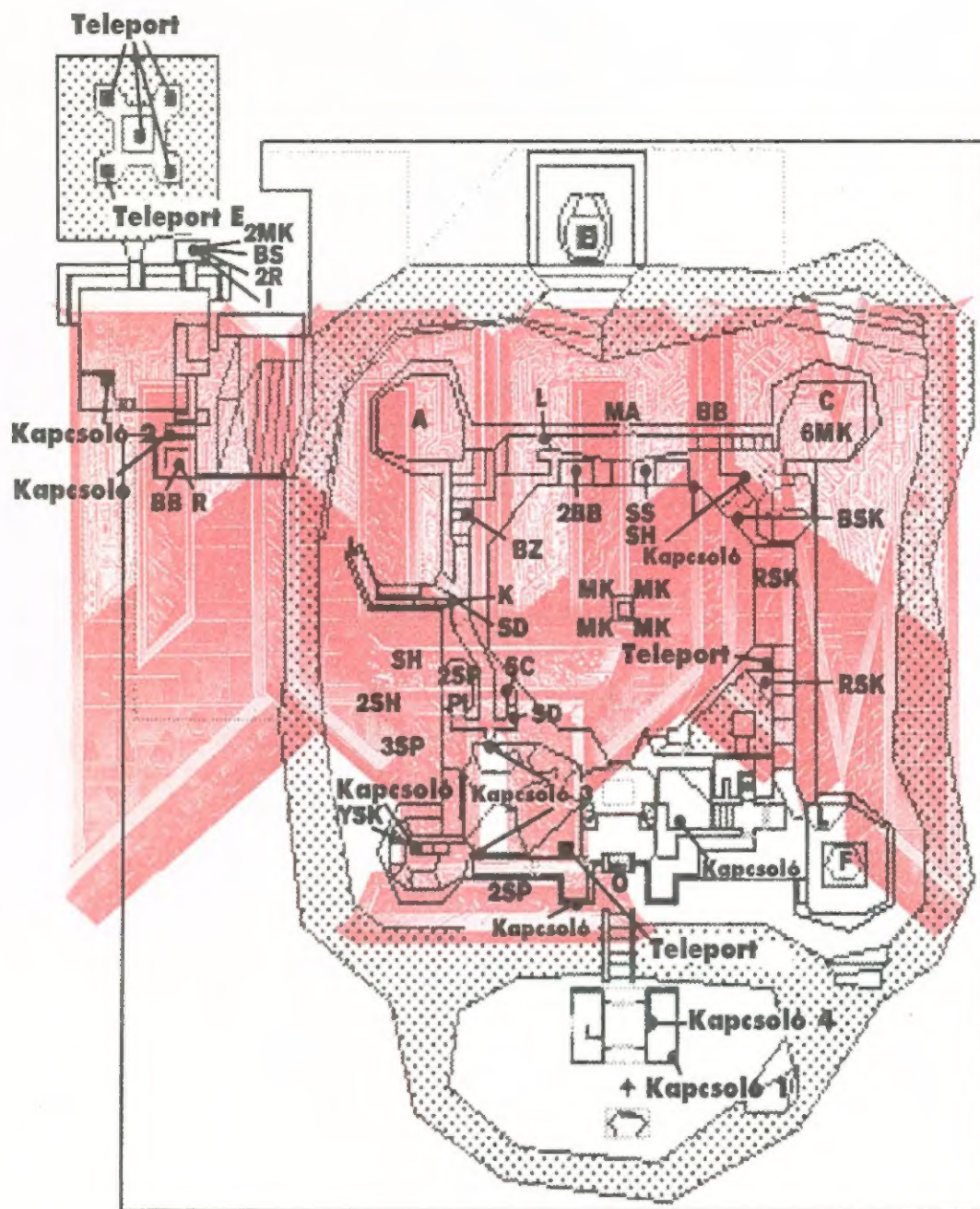


## 18. SZINT: THE COURTYARD



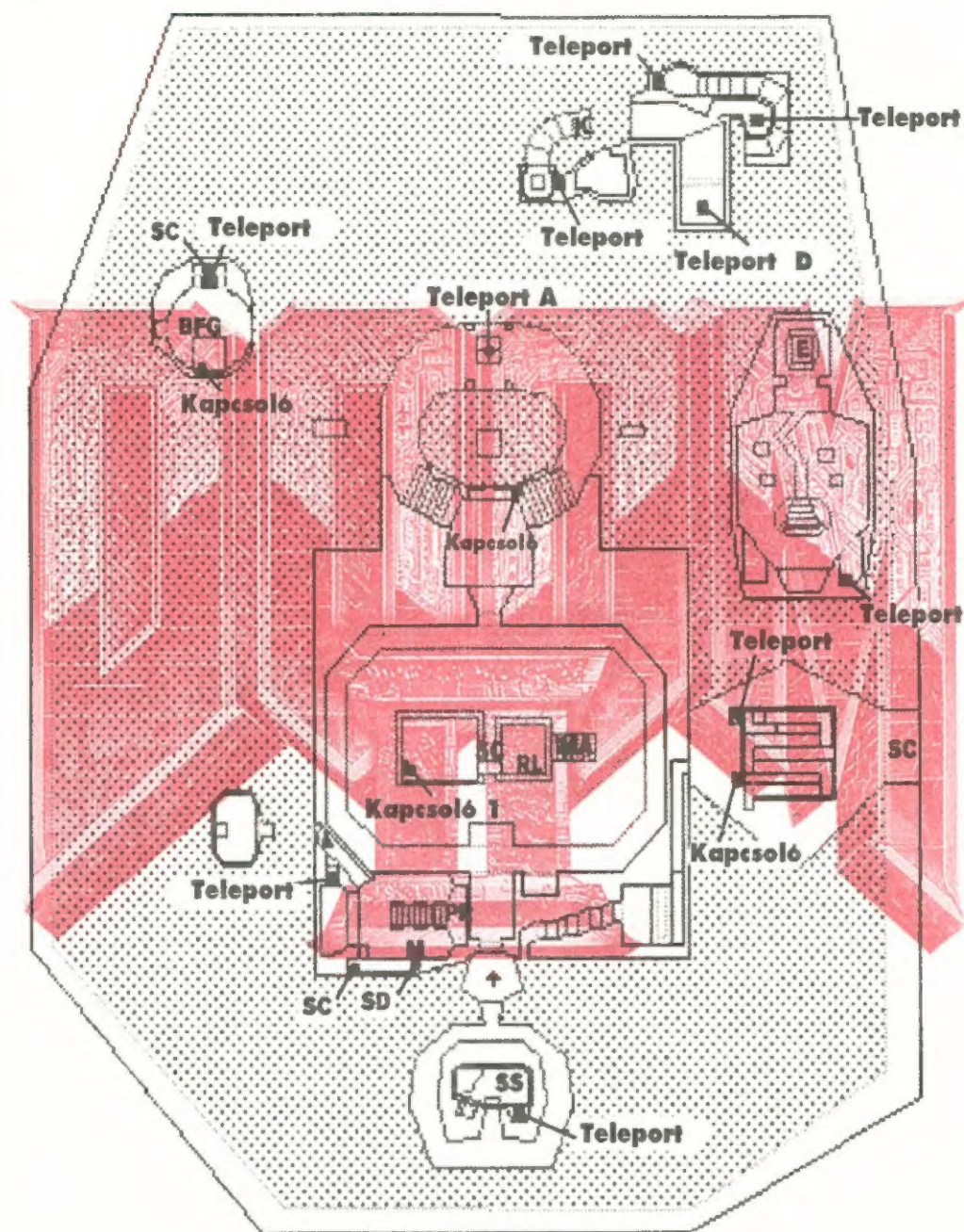
Kezdekör Kelet felé állsz. A kijárat pont itt van melletted, mindössze a kék koponyakulcs hiányzik hozzá. Először menj ki és az észak-nyugati sarokból vedd fel a **sárga koponyakulcsot**. Menj fel a lépcsőn, a tucatnyi megjelenő szörny kiirtása után nyisd ki a **sárga ajtót** és használd az **E teleportot**. A piros dögök leölése után vedd fel a **kék koponyakulcsot**, a **kapcsolóval** ereszd le a lépcsőket és távozz a **teleporton**, majd a **sárga ajtón** keresztül. Fedezd fel a pálya többi részét is, ha akarod, aztán irány a kijárat!





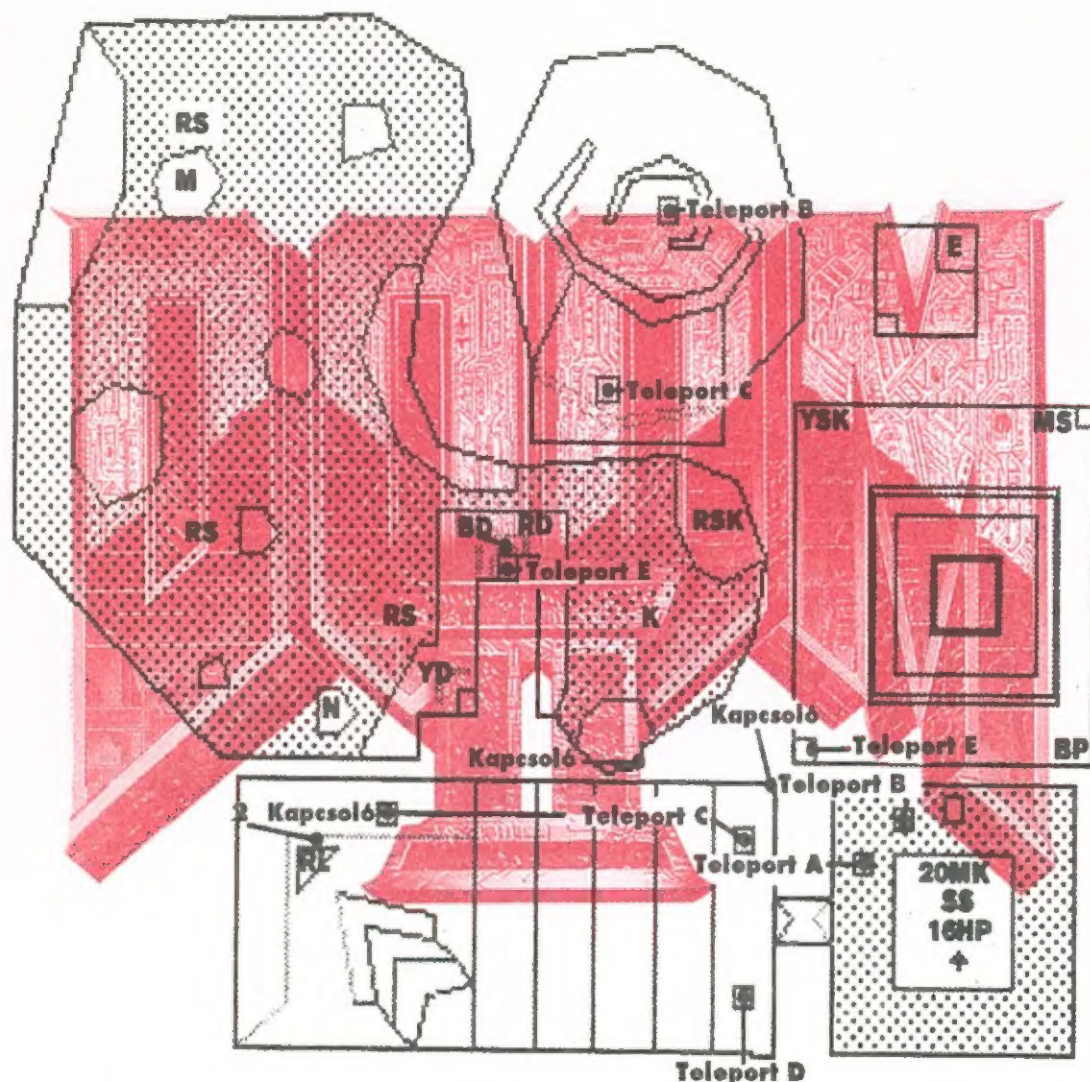
Kezddéskor Észak felé állsz. Menj be a szemben levő házikóba és a **4-es kapcsoló** használatával lépj be a szobába, majd nyomd át az **1-es kapcsolót**, így eltűnik az akadály O-nál. Irány Észak, át a hídon, majd az ajtón. Jobbra indulj el a fej alatt kinyíló járatban és használd a **kapcsolót**, amely leereszti a lépcsőt. Ha felmész, menj be a **titkos ajtón** balra (a térkép nem jelzi, pont melletted van). Fent balra a falon levő **kapcsolókat** addig nyomogasd, amíg a hidak fel nem jönnek szemben és jobbra (a szemben levőt addig emeld, hogy át tudj futni a **teleport**hoz). Nyisd ki a **titkos ajtót**, menj Északnak, majd használd a másik **titkos bejáratot** is K-nál. A liftekkel állj az L pozícióba. Nekifutásból ess át az Észak-Nyugati épülethez. Használd a **két kapcsolót** és menj bele az **E teleportba**. Vedd fel a **sárga koponyakulcsot**, kapcsold amit találsz és ess be a szobába. Nyomd át a **3-as kapcsolót** és menj ki az **északi ajtón**. Fordulj jobbra és menj oda, ahol a Supercharge volt - így elteleportálódasz az F helyre. A **piros koponyakulcs** csak pár lépés. Vedd fel a **kék koponyakulcsot** is (innen teleportálj a C-hez). Irány a kijárat!





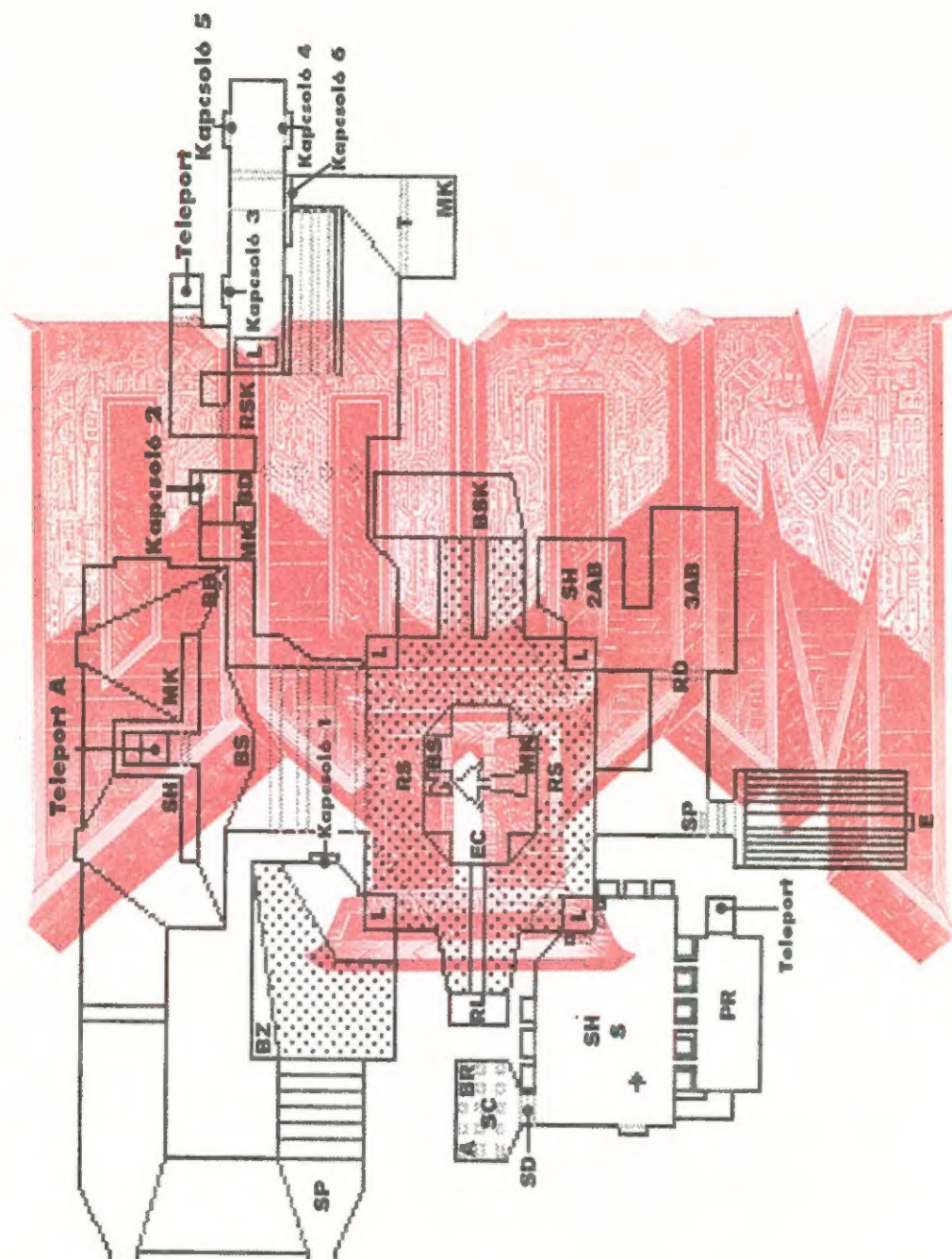
Észak felé állsz. Szépen verekedd magad keresztül az **1-es kapcsolóig** - de mielőtt hozzáférhetnél, el kell pusztítanod két elég vérmes ellenfelet (legjobb, ha a két barmot az emelvényen egymásra uszítod). Miután elterültek, nyisd ki vele (tehát az 1-essel) az ajtót. A lépcsőn menj fel az **A teleportba**. Fuss le a K helyről, így a sötétben landolsz - használd a **D teleportot**. Lépj ki az erkély szélére, ekkor az L-nél kinyílik egy fal. Fuss át rajta és nyisd ki a **titkos ajtót** az M-nél - a szupertöltő hasznodra válik, a falak meg kinyílnak. A többi teleport használatával a **plazmafegyver** is a tiéd lehet és persze az út a kijáráshoz is szabad.





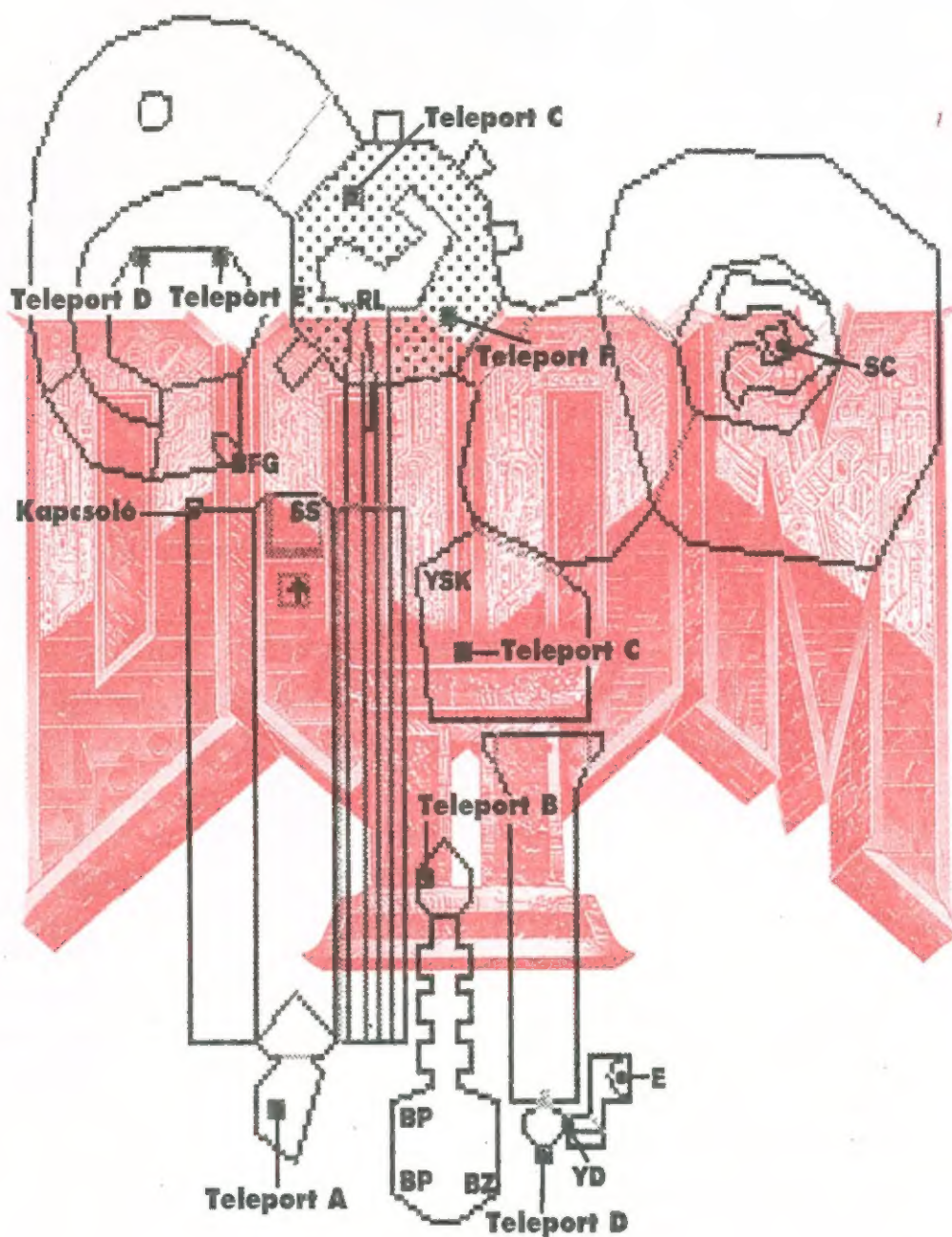
Észak felé kezdesz - használd a **B teleportot**, majd a küzdelem után a **C-t**. A **kapcsolók** közül csak egyet nyomj át, így a lépcső pont a kellő magasságig fog menni. Menj a **D teleportba**, utána vedd fel a **sárga koponyakulcsot**, majd használd az **E teleportot** és az **1-es kapcsolót**. Menj vissza a kezdőhelyre és az **A teleporton** keresztül igyekezz a két **sárga ajtó** elé. Nyisd ki az egyik ilyen ajtót és menj a K részre. Fuss át a legközelebbi platformra és a **kapcsolóval** ereszd le a **piros koponyakulcsot**. Vedd magadra a **védőruhát** és irány a kulcs. Futás vissza (ha szükség van a másik védőruhára, azt is vedd fel) és az M platformról a lift segítségével vedd fel a **kék koponyakulcsot** is. Fuss el az N platformhoz és ezen, plusz az **E teleporton** keresztül eljutsz a kijáráthoz.





Kelet felé állsz. Először a kék, utána a piros koponyakulcsot kell felszedned. Menj le a lifttel, majd az észak-nyugati sarokban levő felvonóval fel az **1-es kapcsolóhoz**, amivel nyitod a falakat. Ugorj be az **A teleportba** és vedd fel a **kék koponyakulcsot**. Menj le az észak-keleti lifttel, nyisd a **kék ajtót** és használd a **2-es kapcsolót**. Irány Kelet, fordulj balra, ess le a lyukba, használd a **3-as kapcsolót** és nyisd a jobbra eső ajtót. Nyomd a **4-es kapcsolót**, utána gyorsan az **5-öst** és fuss rá a liftre. Vedd magadhoz a **piros koponyakulcsot** és menj vissza a lyukba. Használd a **6-os kapcsolót**, nyisd a **piros ajtót**, készen vagyunk...





Oh, a kedvenc pályám! Ha ezt egy pisztollyal kezdve végigcsinálom, akkor jó formában vagyok... Kezds után fordulj meg (180 fokban) és azonnal rohanj a terem másik végébe, be a kis szobába. Amikor kilépsz a fényből, előjön egy tehén és rád! Ezzel a hordók láncreakciószerűen felrobbannak - éppen hogy ki tudsz slisszolni. A nagy bumm után menj vissza a puskáért és a töltényekért. Használd az **A teleportot**... És készülj fel a legrosszabbra. Ismét hordók között állsz, néhány bika társaságában. Célozd be a folyosó másik végét és megállás nélkül rohanj abba a kis terembe, ahol a **B teleport** van. Mögötted a felrobbanó hordók és az öldöklő bikák elvégzik a munkát, maximum 1-2 sebzett dögöt kell lelőned. Szedd fel a megmaradt cuccokat és **teleportálj**. Nyírj ki mindenkit (használd ki a hordókat), a jobbra kinyíló fal mögött is vannak jópáran. Használd a **kapsolót** és az **A teleport** felett levő platformon menj át a másik oldalra. Evickélj el az **F teleportba** és vedd fel a **sárga koponyakulcsot**. Irány a **C teleport**, utána a **D** (nem fogsz unatkozni), majd a **sárga ajtó**. Hordók bumm, kijárat OK.



Beérkeztek és kiértékelődtek hát az első melléklet kérdőívei. Mondhatom, a felhők között repkedtem, annyira pozitívan értékeltétek a kis füzet megjelenését. Folytatjuk tehát a munkát és reméljük, hogy ezután is hasonló lelkesedéssel fogadjátok a segítségeket. Az egyértelműen kiderült, hogy vegyesen szeretnétek látni az anyagokat, minden géptípusra valami hasznosat. Ennek természetesen semmi akadálya, mindössze annyi hátránya van, hogy az olyan hosszabb leírások, mint például a DOOM 2 csak hosszú hónapok után futnak ki.

A kívánságlista korántsem volt olyan egyértelmű, mint azt vártuk. A C64-esek három játékot emeltek ki, ezek közül a NEWCOMER végigjátszás az újság hasábjain jelenik meg. A KASTÉLY már szerepelt (nem találkoztatok vele?), a LONG LIFE kódok úgyszintén lementek.

Az AMIGÁN nem volt olyan játék, amit egyszerre hárman is kértek volna, így majd hasraütésszerűen fogunk válogatni. Személy szerint egy komplett MERCENARY 3 végigjátszást tervezek, egyelőre semmi több.

A PC-sek nagyon egy húron pendültek. Az MK2 már megjelent, a DOOM térképek is (az első epizód pályái már régen lementek az újságban, a többit majd valamikor), a DOOM 2-ből még van jócskán. Nagyon sokan kérték a DARK FORCES-t, valószínűleg a D2 után ez következik majd. Itt a végigjátszást ugyan elég bonyolult lesz leírni, de teljes térképek azért lesznek.

A konzolokon a MK2 vitte a pálmát, ez közben meg is jelent. Ezt követte a SONIC 2 (már ezer kódot közöltem hozzá a különböző számok SEGA S.O.S. rovataiban) és a STREET FIGHTER 2 (mivel a gépkönyvben minden mozgás benne van, ezzel nem foglalkozunk). Remélem hogy a most leköszölt kódok közül mindenki tud használni valamit. Ha esetleg egy-egy játék totál ismeretlen lenne ne ijedjétek meg - előb-utóbb mind kapható lesz az 576 Shopban (azért igyekeztem olyanokat válogatni, amelyekkel már találkoztam ott). Végül egy aranyos dolog - több olyan levéllel találkoztam, amelyben a szövegek mögé nyomtatott ábrákat szidták. Több újságban is utánanéztem és az a véleményem, hogy a DOOM 2 térképek mindenhol JÓL LÁTSZANAK. Persze, a fénymásolással biztos gond van... A mellékletben használt illusztrációkat Jákoí Dávid barátom szállította - KÖSZ!

**Martin**



**AMIGA****IMPOSSIBLE MISSION 2025 (pályakódok):**

Car Park: ETQFJXXD, EXQEJDC

Office Zone: FBQDDXRE, FDFQCVXIA,  
FJQCHXOMIndustrial: FNQAYXHI, FRQYCXVL,  
FUQTBXQEComputer Centre: FYQOPXEF,  
GCQLRXWB, GGQKTXUFConstruction Area: GKQJYXDI,  
GOQJFXBK, GSQFDXZA

**PREMIER MANAGER:** A következő kódot a telefonba kell begépelni: 400040. Ekkor minden játékos tökéletes formába kerül, az eladásra szánt embereinket pedig kapkodni fogják.

**FIFA INTERNATIONAL SOCCER:**

A következő kódokat akár ki is lehet kapcsolni, ha újra beírjátok őket:

YYYXAAAB: láthatatlan falak

XABYYBAX: őrült labda

BARBYL: kanyar-labda

BABBBBBBBB: szuper rugás

AAAAAYYYYY: szuper kapus

AABBYXX: álomcsapat

LLLLLRL: szuper védekezés

RRRRRLR: szuper támadás

SMILERULEZ: a 2-es játékos nem tudja elrúgni a labdát

**FLINK:** Kezdés után le kell guggolni (a joyt lefelé kell húzni) és úgy maradni. Ez után le kell nyomni a PAUSE gombot és azt is úgy tartani. Ezután a joyt a következő irányokba kell mozgatni: JOBB, JOBB, JOBB, BAL,

BAL, BAL, JOBB, JOBB, BAL, BAL, JOBB, BAL. Ekkor megjelenik egy csaló menü.

**SKELETON KREW:** A következő kódot nagybetűvel, szünetekkel együtt kell begépelni: I WOULD RATHER BE WATCHING FOREST. Ez után az ENTER-rel (a keypadon) 9 életet lehet szerezni (ismételhető).

**THEME PARK (AMIGA 1200):** Becenévnek MIKE-t írunk be. Ezután ha a fűre lépünk, az X-Z gombok nyomogatásával egy menüt hozhatunk be, melyből tetszőleges játék választható. A C nyomogatásával plusz pénz nyerhető.

**CANNON FODDER kódok:**

SUPERDUPARANKABOOSTAS

SUPERDUPABULLETPROOFAVEST

SUPERDUPAMISSILEBOOSTA

SUPERDUPATROOPABOOST (CF2-nél is)

**DESERT STRIKE:** Az örök lőszer és a 10 élet kódja BQQQAEZ. A megnyerés képeit az ONKKQKF kód adja be.

**SHADOW FIGHTER:** A kódokat a választóképernyőn kell begépelni:

TEREKAKKU: Örök credit.

PARAPONZIPOPO: Puppaz bábút választhatod játékosnak.

MBARIVIDISOCCAFFARIMBARI: A Shadow Fightert választhatod játékosnak.

EBBRAVOSCECCU: Ha ezt a bunyó kezdetekor gépeled be, az ellenfél elveszíti az energiáját.



**PC**

**PREMIER MANAGER 3:** A kódokat a telefonba kell bepötyögni.

**945475:** megnöveli a pénzünket

**010870:** a játékosok minősítését felviszi 99-re

**718143:** különleges asszisztenciát ad

**DESCENT:** A kezdő kód GABBAGAB-BAHEY, utána:

MITZI: minden kulcs

RACERX: sérthetetlenség

SCOURGE: minden fegyver

FARMERJOE: pályaválasztás

TWILIGHT: teljes pajzs

[ALT] F: teljes térkép

BRUIN: extra élet

BUGGIN: turbo mód ki/be

BIGRED: szuperfegyver

AHIMSA: robot lövése ki/be

FLASH: cuccok az exit-nél

GUILE: takaró

**GAME BOY**

**WARIO BLAST:** Az 5656 kóddal egy érdekes pályára léphettek be. Próbáljátok ki mi történik, ha a 7006 kódot írjátok be. A 8513-as kód a 84. szintre repít titeket.

**WORLD HEROES JET:** Amikor a TAKARA logó teljesen a képernyőn van, nyomjátok be a JOBB, BAL, A, B, LE, A, B, FEL kódot. Ez után a főellenfelek is választhatók játékosnak.

**KIRBY'S PINBALL:** Ha csak a bonusz pályákon akartok játszani, a címképernyőn nyomjátok BAL + B + START-ot.

**CONTRA - THE ALIEN WARS:**

Menjetek a password képernyőre és írjátok be a H2F2 kódot. Ha ezek után át akarjátok ugrani a pályát, nyomjátok be a START gombot!

**GAME GEAR**

**THE JUNGLE BOOK:** Amikor eltűnik a Disney logó nyomjátok be a FEL, LE, FEL, LE, BAL, JOBB irányokat. Ekkor egy hangot hallotok, a START-tal pályát tudtok választani.

**MORTAL KOMBAT 2:** Jade és Smoke természetesen a GG konverzióba is belekerültek:

Jade: Nyomjátok a joyt KÉTSZER átlósan JOBBRA-FEL, amikor a választott szereplők képe elmegy a kérdőjel mellett (természetesen a hegyről van szó).

Smoke: A TOASTY! ember megjelenésekor nyomjátok be a START gombot és a LE irányt egyszerre.

**JÁTÉKTEREM**

**MORTAL KOMBAT 3:** Ezzel a kóddal JOHNNY CAGE-t tudjátok játékosnak választani. Menjetek a GRAVEYARD pályára és verjétek el az ellenfelet. Amikor megjelenik a FINISH HIM/HER felirat, menjetek az elé a sírkő elé, melyre a BOON név van vésve. Ekkor nyomjátok be a LE, LE, VÉDEKEZÉS, NAGY ÜTÉS kombinációt - Johnny kipattan a sírból és...



## SATURN

**DAYTONA USA:** A TIME ATTACK versenymódba lehet belépni a következő kóddal - válasszuk ki a SATURN MODE-ot és az autóválasztó képernyőn tartsuk lenyomva a START gombot. Ez után a C gombbal indítsunk.

**DAYTONA USA:** MIRROR (tükör) módban versenyezhetek, ha a SATURN MODE választása után a pályaválasztó képernyőn benyomva tartjátok a START-ot, majd C-vel indítotok.

**DAYTONA USA:** Nem kell többé meghallgatni azt az idióta "Daaytoon-naaaa" éneklést! Válasszátok az ARCADE módot, állítsátok be a körök számát az opció menüben. Amikor ezután a pályát választjátok, tartsátok lenyomva a FEL irányt és C-vel lépjétek tovább. Nincs több ének!

**DAYTONA USA:** Rakéta módra indulhattok az ADVANCED és EXPERT szinteken! Amikor a startpozícióban álltok, tartsátok benyomva a fék gombot, majd "lépjétek" a gázra és tartsátok a fordulatszámot 6500-7000 között. Amikor a futam elindul, engedjétek fel a féket.

**VIRTUA FIGHTER:** A kezdőképernyőn nyomjuk 12-szer FEL a joyt. Ez

után lépünk az OPTIONS képernyőre és vigyük a kurzort az EXIT feliratra, a LE irányt nyomvatartva. Ekkor megjelenik egy menü, melyben többek között a pálya mérete is változtatható!

**VIRTUA FIGHTER:** A karakterválasztó képernyőn nyomjuk a joyt LE, FEL, JOBB irányokba, utána A + FEL. Ekkor a főellenfél, DURAL is választható játékosnak.

## PLAYSTATION

**PARODIUS DELUXE PACK:** Ezzel a trükkel teljes fegyverzetet lehet szerezni. Először pauszáljuk a játékot, aztán nyomjuk be FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, X gomb, O gomb. Ekkor egy hangot kell hallani. Kipauzálás után teljes fegyverzetünk lesz.

**TOSHINDEN:** Az OPTION menüben a CONTROL TYPE résznél állítsuk be a NO USE L1, L2, R1, R2 felállást. A CAMERA ACTION-t tegyük YOURSELF-re, utána a CONTROL TYPE-t tegyük 33-ra. Kezdjük el a játékot, utána pauszáljunk. Nyomjuk le egyszerre a négy gombot (kör, háromszög, négyzet, X) majd a SELECT-et kétszer. Ez után a felső négy nem használt gombbal tetszés szerint variálhatjuk a kameraállást, a SELECT gombbal pedig zoomolhatunk!



**32X**

**MORTAL KOMBAT 2:** Az OPTIONS képernyőn álljunk a DONE felíratra. Nyomjuk be a BAL, LE, JOBB, JOBB, LE, BAL, BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB, JOBB irányokat. Ezután ha lefelé húzzuk a joyt, megjelenik a TEST MODE opció, melyben mindenki kedvére garázdálkodhat.

**COSMIC CARNAGE:** A játék eredeti japán verziójában más harcosok is voltak, szerencsére egy trükk segítségével ismét előhozhatjuk őket. Egy 6 gombos joy segítségével lesz szükség: amikor bekapcsoljuk a gépet, tartsuk lenyomva az X-B-Z gombokat. Ezután nyomjunk START-ot a kezdéshez és máris választhatunk a Cyber Brawl szereplők közül.

**MOTOCROSS CHAMPIONSHIP:** A pályák kódjai a következőképpen alakulnak (kis és nagy betűk, szögletes zárójelek!):

- 2: aVwwhEKAgOa
- 3: 5hQxiHTAAJB
- 4: jDBCFLXAkPB
- 5: xVpSmNdAMKC
- 6: imhDoQjAwqc
- 7: dDSkpToAYLD
- 8: [iKFLWsAAsD
- 9: h9CWsYyAkME
- 10: qKjGNb7AEtE
- 11:[dT3OfFBonF
- 12:kuLYQkKB]uF

**VIRTUA RACING DELUXE:** Visszafele is végigmenhettek a pályákon ezzel a trükkel. Nyerjétek meg mind az 5 pályát NORMAL vagy HARD módban. Menjetek a MODE SELECT képernyőre, tegyétek a kurzort az OPTIONS négyzetre és nyomjátok JOBBRA a joyt - ekkor a VIRTUA RACING felirat a tükörképére vált.

**TEMPO:** Pályakódok (a kis "c" az első C-t jelenti a zongorán, a nagy a másodikat):

Hi-Fi: F, c, A, c, G, c, F, REST

Indigestion: D, D, B, A, G, REST, B, D

Circus: D, A, F, E, c, E, A, REST

Jungle: F, c, G, c, A, c, G, c

Winter: A, REST, E, REST, c, REST, G, C

Final: G, REST, G, G, E, D, B, REST

A kódok beírása után nyomjátok meg a LET'S PLAY gombot.

**3DO**

**RETURN FIRE:** Ezzel a trükkel sérthetetlen masinákat szerezhettek. Menjetek a járműválasztó képernyőre és álljatok rá a szimpatikus járműre. Itt nyomjátok C-t, így a muníció képernyőre kerültök. Most nyomjátok be az L és R gombokat, plusz a B-t és a C-t. Mindezeket benntartva nyomjátok X-et, így a LEAVE GAME opciót kapjátok. Álljatok a DON'T LEAVE lehetőségre (a 4 gomb még mindig benntartva) és nyomjátok LE a joyt, plusz az A gombot. Ekkor egy feltűnő hangot kell hallanotok. Ezt minden járművel külön meg kell csinálni.



**MEGADRIIVE**

**GENERAL CHAOS :** Válasszatok ki egy olyan csapatot, amelyben CHUCKER-ek (gránátosok) vannak. Dobjatok rá valakire egy csomagot és azonnal pauszáljátok le a játékot (a bomba még a levegőben legyen). Ekkor a képernyőn mindenki megmerevedik, de a gránát célba talál, hiszen a pali nem tud elfutni!

**RISTAR:** Menjetek a PASSWORD képernyőre és írjátok be az ILOVEU (utána END) kódot (megjelenik a SELECT ACTIVE felirat). Ezek után az irányítóval lehet a pályák között lapozgatni.

**EARTHWORM JIM:** Játék közben bármikor pauszáljátok és próbáljátok ki a következő kódokat:

A, B, B, B, C, A, C, C: feltöltött fegyver  
B, B, C, C, A, A, A, A: extra élet  
C, A, B, C, A, B, A, C: plazma power-up  
Egy folytatási lehetőséget szerezhettek a következő kóddal: nyomjátok be az A gombot, egyszerre a B+BAL-t, aztán A, B, A, B, C, A.

A DEBUG csaló menüt a következő módszerrel lehet előhozni: játék közben pauszáljátok. Az 1-es irányítóval nyomjátok be BAL+A, B, B, A, JOBB+A, B, B, A. Ekkor a CHEATER beszólást kell hallanotok és megjelenik a mágikus menü. Itt aztán mindenki kedvére garázdálkodhat!

**LION KING:** Lépetek be az OPTIONS menübe és nyomjátok BAL, A, A, B, START-ot. Ekkor megjelenik a pályaválasztó és az örökélet opció.

**RED ZONE:** A játékban egy titkos Asteroids program van elrejtve! A címképernyőn álljatok a PASSWORD opcióra. Nyomjátok START-ot, majd C, C, A, C, A, A, C, A, C, A, C-t és újra START-ot. Ezután automatikusan bejön a játék!

**PROBOTECTOR:** A címképernyőn nyomjátok be az A, B, C, JOBB, BAL, A, B, C, JOBB, BAL kódot a pályaválasztáshoz. Ha 70 életet szeretnétek, a C, B, A, JOBB, BAL, C, B, A, JOBB, BAL kóddal próbálkozzatok (a 2-es irányítóval).

**ROAD RASH 3:** A címképernyőn nyomjátok A, B, JOBB, A, C, A, LE, A, B, JOBB, A-t a csaláshoz.

**FIFA '95:** Az OPTIONS képernyőn nyomjátok A, B, C, A, B, C-t, ezzel az ellenfelet a totális bénaság szintjére süllyesztitek. Így még vakon is könnyű gólt lőni!

**PSYCHO PINBALL:** A belső játékokba pauszálás után lehet belépni: B, A, B, B, A, C, A, C.



**SUPER NINTENDO**

**LION KING:** Menjetek az OPTIONS képernyőre és nyomjátok be a kódot: B, A, R, R, Y. Ekkor megjelenik a pályaválasztás és a sérthetetlenség opció.

**SUPER MARIO KART:** A szereplőválasztó képernyőn tartsátok lenyomva az Y és A gombokat. A következő futamban a karakterek össze lesznek zsugorodva.

**SUPER PROBOTECTOR:** A címképernyőn nyomjatok FEL, FEL, LE, LE, JOBB, BAL, JOBB, BAL, B, A, B+A-t. Ezután pályát tudtok választani.

**STUNT RACE FX:** Magától versenyzik a gép a következő trükkel - a címképernyőn válasszátok a BATTLE TRAX-et. A startnál ne nyúljatok semmihez, pár pillanat múlva a kameraállás megváltozik és a kocsik maguktól mennek.

**PARODIUS:** Pauzáljátok a játékot és nyomjátok be a fegyverfeltöltő kódot: B, B, X, X, A, Y, A, FEL, L, START.

**ALIEN 3:** A 2-es joyon nyomjatok A, B, X, Y-t. Ez után az 1-es joy A, B, X gombjai különböző csalásokat aktiválnak.

**STREET RACER:** Amikor a versenyzőt választjátok, nyomjatok X, Y, X, Y, X, Y-t, utána tartsátok lenyomva az X-et és a JOBB irányt. Ezután a végsebesség jócskán nőni fog.

**ZOMBIES EAT...:** A BCDF kóddal egy speciális pályára kerültek.

**THE LOST VIKINGS:** Pauzálás után egyszerre nyomjátok le az X, Y, A, B gombokat, utána pályát tudtok választani.

**TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS:** A címképernyőn a 2-es irányítóval nyomjatok L, R, L, R, L, R, A-t. Ez után a KARAI és a RAT KING pályákon is bunyózhattok.

**COOL SPOT:** Tartsátok benyomva az L és R gombokat és RESET-eljétek a gépet. Amikor a VIRGIN logó megjelenik, nyomjátok meg a SELECT gombot 30 alkalommal. A pályaválasztási opció a jutalmatok.

**DESERT STRIKE:** Tíz élettal kezdhetek a B59JS27 kód beírása után.

**CYBERNATOR:** A címképernyőn válasszátok az OPTION lehetőséget és nyomjátok le a FEL+R+L+START gombokat. Ez örök folytatási lehetőséget ad.

**AXELAY:** Amikor a START felirat megjelenik, nyomkodjátok őrült módon LE/FEL az irányítót, amíg a pályaválasztási opció megjelenik.

**FINAL FIGHT:** A címképernyőn tartsátok lenyomva az L-R gombokat és nyomjatok hozzá START-ot. Ekkor egy speciális képernyőre léptek.





## WARLOCK (Pályakódok):

- |          |          |
|----------|----------|
| 1: SHPJL | 5: THKTH |
| 2: CDJHL | 6: DCTFF |
| 3: BRSHY | 7: BSTJK |
| 4: HBLST | 8: LHBHL |
| 9: DFBGH |          |

**CHAOS IN WIND CITY:** A 9999999999 kód a játék feléhez repít, 93 étellel. Ha az 12345678999 kódot írsz be, 73 életet kapsz és bármelyik pályára léphettek.

**T2 - THE ARCADE GAME:** A T2 címképernyőn gyorsan nyomj be a BAL, FEL, JOBB, FEL, BAL, BAL, BAL, JOBB, LE, LE kódot (ezzel addig kell végzni, amíg a cím látható!). A hang után játék közben az 1-es irányítóval (R gomb) bármikor 9 creditet lehet kikérni!

**EARTHWORM JIM:** Pauszálj a játékot a START-tal. Nyomj be le egyszerre az A+BAL-t, utána sorban a B, X, A, A, B, X, A gombokat. Ez után megjelenik egy kép és a csaló menü.

Egy másik lehetőség: pauszálás után tartás után lenyomva a BAL irányt, utána A, B, X, A, A, B, X, A.

Az A, B, A, B, X, Y, X, Y kód egy folytatási lehetőséget ad.

Plusz egy élet szerezhető a B, B, A, X+Y, A, A, A, A kóddal.

**JUDGE DREDD:** Pályakódok- QBGB, FCWZ, DXHG, YGRZ.

**PITFALL:** Veszítsd el az életed az első pályán. Amikor a CONTINUE képernyő megjelenik, nyomd meg a B-t háromszor. Ekkor a számláló 9-re vált, örök folytatási lehetőséged lesz. A címképernyőn nyomj X, SELECT, A, SELECT, Y, A, X, SELECT-et, így L-R-el pályát tudsz választani. Az ATARI 2600 verziót a címképernyőről tudod behívni: SELECT, A, A, A, A, A, SELECT, SELECT.

**SUPERSTAR SOCCER:** A kódokat a 2-es irányítóval kell beadni:

Az energia feltöltéséhez a címképernyőn nyomjunk FE, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, B, A, START-ot.

Egy titkos csapatot hívhatunk elő a címképernyőn beírando B, B, X, X, A, Y, A, Y, JOBB, BAL, X, START kóddal.

**HAGANE:** A főmenüből lépünk a CONFIGURATION menübe. Álljunk a SONGS opcióra és játsszuk le sorban a 9, 8, 7, 6 zenéket. Ez után örök folytatási lehetőséggel kezdhetünk.

## TRUE LIES (Csaló kódok):

BGLVS: örök élet

BGGRLY: örök energia

BGWPNS: teljes fegyverzet

Pályakódok:

2: BRMKNRD

3: CXGJMQC

4: FVJBKXF

5: HCHDXVH

6: FBJNDBN

7: JFFFZHB





# LEG... LEG... LEG...



Nálunk nem csak játszva vásárolhatsz,  
hanem mindezt  
a **LEG**nagyobb választékból,  
a **LEG**alacsonyabb árakon,  
a **LEG**kultúraltabb kiszolgálás mellett teheted.

*MI SZOFTVERBEN UTAZUNK – A XXI. SZÁZADBA!*



## 576 KByte S H O P



### SZOFTVEREK A LEGNÉPSZERŰBB GÉPTÍPUSOKRA:

SEGA: MEGADRIVE, MASTER SYSTEM, GAME GEAR

NINTENDO: GAMEBOY, SNES

COMMODORE: C64, AMIGA, CD32

PC: MINDEN KONFIGURÁCIÓRA (CD-ROM-RA IS) ÓRIÁSI VÁLASZTÉK



1137 BUDAPEST,  
POZSONYI ÚT 14.  
TEL.: (1) 112-6415



9021 GYŐR,  
KIRÁLY U. 18.  
TEL.: (96) 322-151



7621 PÉCS,  
KIRÁLY U. 24.  
TEL.: (72) 313-863



## 576 KByte

### CSOMAGKÜLDŐ SZOLGÁLAT

Ha postán szeretnéd megrendelni kedvenc játékodat,  
írd az alábbi címre (válaszborítékért aktuális listát is küldünk):

**1389 BUDAPEST, POSTAFIÓK 132.**

MEGRENDELÉSED **3 NAPON BELÜL** POSTÁZZUK!

